**FACOL**

**The Aedes Aegypt Chronicles**

**Game Design**

**8º período**

**Vitória de Santo Antão**

**2016.1**

**Divisão das Funções no Projeto**

**Priscylla - Interface gráfica**(Criação de componentes, persongens, menus)

**Elcio - Cenário**

**Filipe – Desenvolvimento e versionamento**

**Cicero - Desenvolvimento e versionamento**

**Aparecido - Cenário**

**Camila – Desenvolvimento e versionmento**